

Bachelorstudiengang Game Design:

Der Studiengang entspricht den formalen Qualitätskriterien der HTW Berlin und ermöglicht Studierenden den Erwerb der notwendigen Kompetenzen zur Entwicklung der angestrebten Berufsfähigkeit. Auf Basis einer Grundlegenden Bestandsaufnahme unter Beteiligung einer externen Peergroup hat die Hochschulleitung den Studiengang am 07.08.2019 mit folgenden Empfehlungen bis zum 30.09.2026 akkreditiert.

1. Der Studiengang baut einen konsekutiven Masterstudiengang zum Bachelorstudiengang Game Design – gemeinsam mit dem Bachelorstudiengang Industrial Design – auf, auch zur Stärkung von Forschung und Entrepreneurship.
2. Der Studiengang legt seinen Fokus weiterhin auf Game System Design und nutzt diesen zur weiteren Profilierung.
3. Der Studiengang wird gemäß GQSL (AMBL HTW Berlin Nr. 10/2013, § 9 Abs. 3) bei ggf. anstehendem Ausscheiden von Mitgliedern des Beirats verstärkt Frauen als Nachfolgerinnen im Rahmen einer geschlechterparitätischen Besetzung akquirieren.

Mitglieder der Peergroup zur Grundlegenden Bestandsaufnahme:

Prof. Gunther Rehfeld (Vorsitz), HAW Hamburg, Fakultät Design, Medien und Information, Department Medientechnik, Hamburg

Prof. Cyrus D. Khazaeli, University of Applied Sciences Europe, Kommunikationsdesign, Lehrgebiet: Typografie, Design Thinking, Campus: Berlin

Karsten Lehmann, Ubisoft Blue Byte GmbH, Düsseldorf

Nadja Clauberg, Studentin HAW Hamburg, Master Game Design, 3. Fachsemester

außerdem:

Julia Ellrich, Archimedes Exhibitions GmbH, Berlin

Sebastian Keßler, SLEEPY SEED GbR, Berlin